

# Logique

## Résumé des épisodes précédents

La démonstration automatique : recherche de démonstrations en calcul des séquents

## La Résolution

Une méthode plus « efficace »

## I. Clauses et formes clausales

## Minimiser le nombre de symboles logiques

Les symboles  $\neg$ ,  $\vee$  et  $\forall$  suffisent (pour le cas sans quantificateur  $\neg$  et  $\vee$  suffisent, et même  $\mid$ )

**Littéral** : proposition atomique ou négation proposition atomique

**Clause** : disjonction de littéraux

Exemple :  $\neg P(x) \vee P(S(x))$

Quantification universelle implicite

0 littéral :  $\perp$

Disjonction implicitement AC1 (multiensembles)

## Toute proposition peut être mise en forme clausale

Transformer un ensemble de propositions  $\Gamma$  en un ensemble de clauses  $\Gamma'$

(les clôtures universelles de)  $\Gamma'$  cohérent  
si et seulement si  
(les clôtures universelles de)  $\Gamma$  cohérent

Étape 1 : on remplace  $A \Rightarrow B$  par  $\neg A \vee B$

Étape 2 : on pousse les négations avec les lois de De Morgan jusqu'aux propositions atomiques

$$\begin{array}{ll} \neg \top \longrightarrow \perp & \neg \perp \longrightarrow \top \\ \neg(A \vee B) \longrightarrow \neg A \wedge \neg B & \neg(A \wedge B) \longrightarrow \neg A \vee \neg B \\ \neg \forall x A \longrightarrow \exists x \neg A & \neg \exists x A \longrightarrow \forall x \neg A \\ \neg \neg A \longrightarrow A & \end{array}$$

Étape 3 :

$$\begin{array}{ll} \Gamma, C \vee \top \longrightarrow \Gamma & \\ \Gamma, C \vee \perp \longrightarrow \Gamma, C & \\ \Gamma, C \vee (A \wedge B) \longrightarrow \Gamma, C \vee A, C \vee B & \\ \Gamma, C \vee \forall x A \longrightarrow \Gamma, C \vee A (*) & \\ \Gamma, C \vee \exists x A \longrightarrow \Gamma, C \vee (f(y_1, \dots, y_n)/x)A (**) & \end{array}$$

(\*)  $x \notin VL(C)$

(\*\*)  $f$  pas dans l'ensemble et  $\{y_1, \dots, y_n\} = VL(\exists x A)$

## Exemple

Si  $\Gamma$  est

$$P(0), \quad \forall x (P(x) \Rightarrow P(S(x))), \quad \neg P(S(S(0)))$$

alors  $\Gamma'$  est

$$P(0), \quad \neg P(x) \vee P(S(x)), \quad \neg P(S(S(0)))$$

## II. La Résolution

Démontrer  $\Gamma \vdash A$

Démontrer  $\Gamma, \neg A \vdash$

Démontrer  $\bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n \vdash$ , où  $C_1, \dots, C_n$  forme clause de  $\Gamma, \neg A$

Recherche d'une **contradiction** ( $\perp$ , clause vide) à partir de  $C_1, \dots, C_n$  avec

$$\frac{P \vee C \quad \neg Q \vee C'}{\sigma(C \vee C')} \sigma = mgu(P, Q) \text{ Résolution}$$

$$\frac{L \vee L' \vee C}{\sigma(L \vee C)} \sigma = mgu(L, L') \text{ Factorisation}$$

## Un exemple

$$P(0), \forall x (P(x) \Rightarrow P(S(x))) \vdash P(S(S(0)))$$

$$P(0)$$

$$\neg P(x) \vee P(S(x))$$

$$\neg P(S(S(0)))$$

$$\frac{\frac{P(0) \quad \neg P(x) \vee P(S(x))}{P(S(0))} \quad \neg P(x) \vee P(S(x))}{\frac{P(S(S(0))) \quad \neg P(S(S(0)))}{\perp}}$$

## Une certaine redondance

$$\frac{\frac{P(0) \quad \neg P(x) \vee P(S(x))}{P(S(0))} \quad \neg P(x) \vee P(S(x))}{\frac{P(S(S(0))) \quad \neg P(S(S(0)))}{\perp}}$$

$$\frac{\frac{\neg P(S(S(0))) \quad \neg P(x) \vee P(S(x))}{\neg P(S(0))} \quad \neg P(x) \vee P(S(x))}{\frac{\neg P(0) \quad P(0)}{\perp}}$$

## La nécessité de la règle Factorisation

$$P(w) \vee P(S(x))$$

$$\neg P(y) \vee \neg P(S(z))$$

$$\frac{\frac{P(w) \vee P(S(x))}{P(S(x))} \quad \frac{\neg P(y) \vee \neg P(S(z))}{\neg P(S(z))}}{\perp}$$

Mais la règle **Résolution** ne donne que des clauses à **deux** littéraux

### III. La correction de la Résolution

## Au choix

Si  $\perp$  dérivable à partir de  $C_1, \dots, C_n$ , alors  $\bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n \vdash$  démontrable en calcul des séquents

Si  $\perp$  dérivable à partir de  $C_1, \dots, C_n$ , alors  $\bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n \vdash$  valide dans tous les modèles

## Plus généralement

Si  $D$  dérivable à partir de  $C_1, \dots, C_n$ , alors  $\bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n \vdash \bar{\forall}D$  démontrable en calcul des séquents (respectivement valide dans tous les modèles)

Par récurrence sur la structure de la dérivation

Si  $\Gamma \vdash \bar{\forall}(P \vee C)$  et  $\Gamma \vdash \bar{\forall}(\neg Q \vee C')$  démontrables en calcul des séquents (respectivement valide dans tous les modèles) et  $\sigma = mgu(P, Q)$ , alors  $\Gamma \vdash \bar{\forall}(\sigma(C \vee C'))$  aussi ( $\Gamma = \bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n$ )

Repose sur deux lemmes triviaux

$$(\bar{\forall}A) \Rightarrow (\bar{\forall}\sigma A)$$

$$((A \vee B) \wedge (\neg A \vee B')) \Rightarrow (B \vee B')$$

démontrables en calcul des séquents (respectivement valide dans tous les modèles)

## Idem pour la règle Factorisation

$$(A \vee A \vee B) \Rightarrow (A \vee B)$$

démontrable en calcul des séquents (respectivement valide dans tous les modèles)

# La complétude de la Résolution

Au choix :

Si  $\bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n \vdash$  démontrable en calcul des séquents, alors  $\perp$  dérivable à partir de  $C_1, \dots, C_n$

Si  $\bar{\forall}C_1, \dots, \bar{\forall}C_n \vdash$  valide dans tous les modèles, alors  $\perp$  dérivable à partir de  $C_1, \dots, C_n$

La prochaine fois

## IV. La logique des prédicats comme langage de programmation

## Un exemple

*double(0, 0)*

$\forall x \forall y (double(x, y) \Rightarrow double(S(x), S(S(y))))$

Démontrer

*double(S(S(0)), S(S(S(S(0)))))*

## Un exemple

$double(0, 0)$

$\neg double(x, y) \vee double(S(x), S(S(y)))$

$\neg double(S(S(0)), S(S(S(S(0))))))$

$\neg double(S(0), S(S(0)))$

$\neg double(0, 0)$

$\perp$

## Un autre exemple

Démontrer

$$\exists z \text{ double}(S(S(0)), z)$$

$$\neg \text{double}(S(S(0)), z)$$

Mieux : trouver un témoin  $t$  et une démonstration de

$$\text{double}(S(S(0)), t)$$

Identique dans une restriction de la Résolution : la Résolution SLD (*Selective Linear Definite*)

## Un autre exemple

$double(0, 0)$

$\neg double(x, y) \vee double(S(x), S(S(y)))$

$\neg double(S(S(0)), z)$

Unification  $double(S(S(0)), z) = double(S(x), S(S(y))) : S(0)/x, v/y, S(S(v))/z$

$\neg double(S(0), v)$

Unification  $double(S(0), v) = double(S(x), S(S(y))) : 0/x, w/y, S(S(w))/v$

$\neg double(0, w)$

Unification  $double(0, w) = double(0, 0) : 0/w$

$\perp$

au bout du compte  $S(S(S(S(0))))/z$

## Un programme pour calculer le double

*double(0, 0)*

$\forall x \forall y (double(S(x), S(S(y))) \Leftarrow double(x, y))$

$\neg \exists z double(S(S(0)), z)$

$S(S(S(S(0))))/z$

# Prolog

```
double(o,o).  
double(s(X),s(s(Y))) :- double(X,Y).
```

```
?- double(s(s(o)),Z).
```

```
Z = s(s(s(s(o))))
```

## Un programme qui calcule aussi la moitié

```
?- double(W,s(s(s(s(o))))).
```

```
W = s(s(o))
```

## Prolog et les démonstrations constructives

Un prédicat binaire : *double*

Prolog cherche une démonstration (*grosso modo* constructive et sans coupures) de

$$\exists y (\text{double}(2, y))$$

et extrait le témoin 4 : exécution = recherche de démonstration

Programmer avec des démonstrations consiste à construire une démonstration de

$$\forall x \exists y (\text{double}(x, y))$$

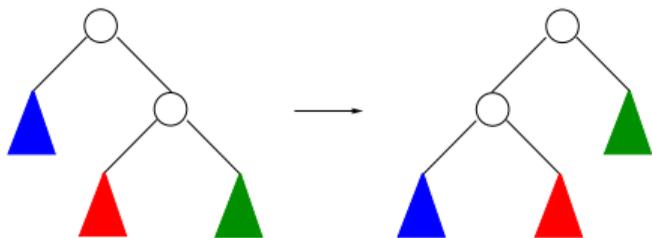
(par exemple par récurrence sur  $x$ ) pour en déduire

$$\exists y (\text{double}(2, y))$$

et extraire le témoin : exécution = élimination des coupures

## Que Prolog a-t-il de si formidable ?

Une réponse : on accède simplement à un sous-arbre



$t \rightarrow \text{noeud}(\text{noeud}(\text{gauche}(t), \text{gauche}(\text{droite}(t))), \text{droite}(\text{droite}(t)))$

$\text{noeud}(x, \text{noeud}(y, z)) \rightarrow \text{noeud}(\text{noeud}(x, y), z)$

Unification (filtrage) entre la donnée et  $\text{noeud}(x, \text{noeud}(y, z))$

Pourquoi pas dans les autres langages ?

## En ML (Lisp, Maude...)

```
let f t = match t with  
| Noeud(x,Noeud(y,z)) -> Noeud(Noeud(x,y),z)
```

```
let rec double n = match n with  
| 0 -> 0  
| S(x) -> S(S(double x))
```

## V. Le choix de l'unificateur

## De nombreuses solutions

$$\text{double}(S(S(0)), z) = \text{double}(S(x), S(S(y)))$$

$$S(0)/x, S(S(S(S(S(S(S(0))))))) / y, S(S(S(S(S(S(S(S(S(S(S(0)))))))))) / z$$

$$S(0)/x, v/y, S(S(v))/z$$

## Les variables résiduelles

L'algorithme de Gauss appliqué à

$$x + y = 4$$

$$x - y = 2$$

donne  $3/x, 1/y$  : solution unique

Mais appliqué à

$$x + y = 4$$

$$2x + 2y = 8$$

il donne  $(4 - y)/x$ , variable résiduelle  $y$  : plusieurs solutions

Description paramétrique de l'ensemble des solutions

Mieux :  $(4 - v)/x, v/y$

$$\text{double}(S(S(0)), z) = \text{double}(S(x), S(S(y)))$$

L'algorithme d'unification donne  $S(0)/x, S(S(y))/z$

Simplification

$$S(S(0)) = S(x)$$

$$z = S(S(y))$$

Simplification

$$S(0) = x$$

$$z = S(S(y))$$

Solution :  $S(0)/x, S(S(y))/z$

ou  $S(0)/x, v/y, S(S(v))/z$

## L'algorithme d'unification

- ▶  $f(t_1, \dots, t_n) = f(u_1, \dots, u_n)$  : on remplace cette équation par  $t_1 = u_1, \dots, t_n = u_n$
- ▶  $f(t_1, \dots, t_n) = g(u_1, \dots, u_m)$  : on échoue
- ▶  $X = X$  : on supprime cette équation
- ▶  $X = t$  (ou  $t = X$ ),  $X$  apparaît dans  $t$ ,  $t$  distinct de  $X$  : on échoue
- ▶  $X = t$  (ou  $t = X$ ),  $X$  n'apparaît pas dans  $t$  : on substitue  $X$  par  $t$  dans le reste du système, on résout ( $\rightarrow$  substitution  $\sigma$ ), on retourne  $\sigma \cup \{\sigma t/X\}$

## Solution principale

La substitution  $\sigma$  calculée par l'algorithme d'unification est **une solution principale** (*most general unifier* : mgu)

Pour toute solution  $\theta$  il existe  $\eta$  telle que  $\theta = \eta \circ \sigma$

Unique à un renommage des variables près

C'est cette substitution que nous devons utiliser dans la règle de Résolution (et de Factorisation)

$$\frac{P \vee C \quad \neg Q \vee C'}{\sigma(C \vee C')} \sigma = mgu(P, Q) \text{ Résolution}$$

## L'algorithme de Gauss calcule aussi une solution principale

$$x + y = 4$$

$$2x + 2y = 8$$

L'algorithme de Gauss donne  $\sigma = (4 - y)/x$

Pour  $\theta = 1/x, 3/y$ , il existe  $\eta = 3/y$ , telle que  $\theta = \eta \circ \sigma$ , idem pour toute solution réelle

De plus, pour  $\theta = w^2/x, (4 - w^2)/y$ , il existe  $\eta = (4 - w^2)/y$ , telle que  $\theta = \eta \circ \sigma$ , idem pour toute solution paramétrique

La prochaine fois : la complétude de la Résolution