

```

static ... f1 (...) ...
...
static ... fn' (...) ...

```

P

Mais il a été choisi, en Java, de faire du programme principal une fonction qui porte un nom spécial : `main`. La fonction `main` ne doit pas renvoyer de valeur et doit toujours avoir un argument de type `String []`. Outre le mot clé `static`, la définition de la fonction `main` doit aussi être précédée du mot clé `public`.

Par ailleurs, il faut donner un nom au programme et introduire ce nom par le mot-clé `class`. La forme générale d'un programme est donc

```

class Prog {

    static T1 x1 = t1;
    ...
    static Tn xn = tn;

    static ... f1 (...) ...
    ...
    static ... fn' (...) ...

    public static void main (String [] args) {p}}

```

Par exemple

```

class Hypothenuse {

    static double hypothenuse (final double x, final double y) {
        return Math.sqrt(x * x + y * y);}

    public static void main (String [] args) {
        System.out.println(hypothenuse(3,4));}}

```

En Caml, il n'y a pas de fonction `main` et la syntaxe distingue les fonctions du programme principal

```

let hypothenuse x y = sqrt(x *. x +. y *. y)
in print_float(hypothenuse 3.0 4.0)

```

En C, le programme principal est également une fonction appelée `main`. Pour des raisons historiques, la fonction `main` doit toujours renvoyer un entier, en