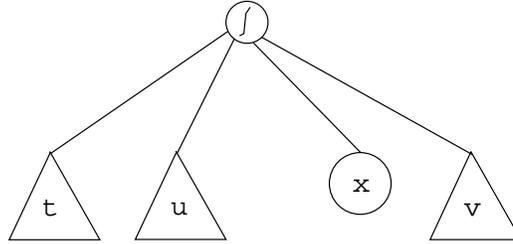


Par exemple, l'expression  $\int_t^u v dx$  désigne l'arbre



### 1.2.3 Les langages à plusieurs sortes d'expressions

On aura besoin, dans ce livre, d'utiliser des langages un peu plus généraux appelés *langages à plusieurs sortes d'expressions*. Si on se donne des constantes 0 et 1, un symbole binaire  $+$ , des symboles unaires *pair* et *impair* et un symbole binaire  $\Rightarrow$ , aucun de ces symboles ne liant de variables, on peut former les expressions  $1$ ,  $1 + 1$ , *pair*( $1 + 1$ ) et *impair*( $1 \Rightarrow \text{pair}(1 + 1)$ ), mais on peut malheureusement former également les expressions *impair*(*pair*( $1$ )) ou  $1 \Rightarrow (1 + \text{pair}(1))$ . Pour les exclure, il faut distinguer deux sortes d'expressions : les *termes*, qui expriment des entiers et les *propositions* qui expriment des faits concernant ces entiers. Ainsi, le symbole *pair* prend en argument un terme pour former une proposition et le symbole  $\Rightarrow$  prend en argument deux propositions pour former une proposition.

Pour cela, on introduit un ensemble à deux éléments  $\{\text{Terme}, \text{Prop}\}$  dont les éléments sont appelés des *sortes d'expressions* et on associe au symbole *pair* l'arité (*Terme*, *Prop*) qui indique que dans une expression de la forme *pair*( $t$ ), l'expression  $t$  doit être de sorte *Terme* alors que l'expression *pair*( $t$ ) elle-même est de sorte *Prop*.

On introduit, plus généralement, un ensemble  $\mathcal{S}$  de sortes. L'arité d'un symbole  $f$  est alors une suite finie de sortes  $(s_1, \dots, s_n, s')$  qui indique que le symbole  $f$  a  $n$  arguments, que le premier est de sorte  $s_1$ ,  $\dots$ , le  $n$ -ième de sorte  $s_n$  et que l'expression formée est elle-même de la sorte  $s'$ .