

# Programmation Avancée

## Sous-typage: extensions

David Baelde

ENS Paris-Saclay, L3 2020–2021

# Paires

**Termes** : constructeur  $\langle u_1, u_2 \rangle$  et projections  $\pi_1 u$  et  $\pi_2 u$ .

**Réduction** :  $\pi_i \langle u_1, u_2 \rangle \rightsquigarrow u_i$ .

**Types** : ajout de  $\tau_1 \times \tau_2$  et des règles

$$\frac{\Gamma \vdash u_1 : \tau_1 \quad \Gamma \vdash u_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash \langle u_1, u_2 \rangle : \tau_1 \times \tau_2} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \tau_1 \times \tau_2}{\Gamma \vdash \pi_i u : \tau_i}$$

La même démarche que précédemment nous conduit à la règle de **sous-typage** suivante :

$$\frac{\tau_1 \leq \tau'_1 \quad \tau_2 \leq \tau'_2}{\tau_1 \times \tau_2 \leq \tau'_1 \times \tau'_2}$$

La relation  $\leq$  ainsi étendue reste réflexive et transitive.

## Exemple

Si  $\text{Even} \leq \text{Nat}$ , on a  $\text{Even} \times \text{Nat} \leq \text{Nat} \times \text{Nat}$  et  $(\tau \times \text{Nat}) \rightarrow \tau' \leq (\tau \times \text{Even}) \rightarrow \tau'$ .

# Enregistrements

**Termes** : on ajoute la construction  $\{l_1 = u_1; \dots; l_n = u_n\}$  et la projection  $u.l$ .

**Réduction** :  $\{l_1 = u_1; \dots; l_n = u_n\}.l_i \rightsquigarrow u_i$ .

**Types** : on ajoute les types  $\{l_1 : \tau_1; \dots; l_n : \tau_n\}$  et les règles

$$\frac{\Gamma \vdash u_1 : \tau_1 \quad \dots \quad \Gamma \vdash u_n : \tau_n}{\Gamma \vdash \{l_i = u_i\}_{1 \leq i \leq n} : \{l_i : \tau_i\}_{1 \leq i \leq n}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \{l_i : \tau_i\}_{1 \leq i \leq n} \quad 1 \leq j \leq n}{\Gamma \vdash u.l_j : \tau_j}$$

**Sous-typage** : covariant, mais l'ensemble des étiquettes décroît quand les types croissent.

$$\frac{J \subseteq I \quad \{\tau_j \leq \tau'_j\}_{j \in J}}{\{l_i : \tau_i\}_{i \in I} \leq \{l_j : \tau'_j\}_{j \in J}}$$

## Exemple

Si  $\text{Nat} \leq \text{Real}$ , on a  $\{x : \text{Nat}, y : \text{Nat}, \text{color} : \text{Color}\} \leq \{x : \text{Real}, y : \text{Real}\}$ .

Cela reste réflexif et transitif... attention par contre aux représentations à l'exécution.

# Enregistrements

**Termes** : on ajoute la construction  $\{l_1 = u_1; \dots; l_n = u_n\}$  et la projection  $u.l$ .

**Réduction** :  $\{l_1 = u_1; \dots; l_n = u_n\}.l_i \rightsquigarrow u_i$ .

**Types** : on ajoute les types  $\{l_1 : \tau_1; \dots; l_n : \tau_n\}$  et les règles

$$\frac{\Gamma \vdash u_1 : \tau_1 \quad \dots \quad \Gamma \vdash u_n : \tau_n}{\Gamma \vdash \{l_i = u_i\}_{1 \leq i \leq n} : \{l_i : \tau_i\}_{1 \leq i \leq n}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \{l : \tau\}}{\Gamma \vdash u.l : \tau}$$

**Sous-typage** : covariant, mais l'ensemble des étiquettes décroît quand les types croissent.

$$\frac{J \subseteq I \quad \{\tau_j \leq \tau'_j\}_{j \in J}}{\{l_i : \tau_i\}_{i \in I} \leq \{l_j : \tau'_j\}_{j \in J}}$$

## Exemple

Si  $\text{Nat} \leq \text{Real}$ , on a  $\{x : \text{Nat}, y : \text{Nat}, \text{color} : \text{Color}\} \leq \{x : \text{Real}, y : \text{Real}\}$ .

Cela reste réflexif et transitif... attention par contre aux représentations à l'exécution.

# Variants

**Termes** :  $'l(u)$  et  $\text{match } u \text{ with } \{ 'l_i(x_i) \mapsto v_i \}_{i \in I}$ .

**Réduction** :  $\text{match } 'l_j(u) \text{ with } \{ 'l_i(x_i) \mapsto v_i \}_{i \in I} \rightsquigarrow v_j \{ x_j \mapsto u \}$  pour  $j \in I$ .

**Typage** : ajout des types sommes  $[ 'l_1 : \tau_1 \mid \dots \mid 'l_n : \tau_n ]$  et des règles

$$\frac{\Gamma \vdash u : \tau_j}{\Gamma \vdash 'l_j(u) : [ 'l_i : \tau_i ]_{i \in I}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : [ 'l_i : \tau_i ]_{i \in I} \quad \{ \Gamma, x_i : \tau_i \vdash v_i : \tau \}_{i \in I}}{\Gamma \vdash \text{match } u \text{ with } \{ 'l_i \mapsto v_i \}_{i \in I} : \tau}$$

**Sous-typage** : covariant, et les ensembles d'étiquettes croissent avec les types.

$$\frac{I \subseteq J \quad \{ \tau_i \leq \tau'_i \}_{i \in I}}{[ 'l_i : \tau_i ]_{i \in I} \leq [ 'l_j : \tau'_j ]_{j \in J}}$$

## Exemple

$[ 'point2D : \text{Int} \times \text{Int} ] \leq [ 'point2D : \text{Real} \times \text{Real} \mid 'point3D : \text{Real} \times \text{Real} \times \text{Real} ]$

# Polymorphisme

On considère le  $\lambda$ -calcul polymorphe, plus général que / différent de ML.

**Types** : variables  $\alpha$  et quantification  $\forall\alpha.\tau$ .

**Termes** : généralisation  $\Lambda\alpha.u$  et spécialisation  $u\tau$  avec la **réduction**  $(\Lambda\alpha.u)\tau \rightsquigarrow u\{\alpha \mapsto \tau\}$ .

$$\frac{\Gamma \vdash u : \forall\alpha.\tau}{\Gamma \vdash u\tau : \tau'\{\alpha \mapsto \tau\}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \tau}{\Gamma \vdash \Lambda\alpha.u : \forall\alpha.\tau} \quad \alpha \notin \text{ftv}(\Gamma)$$

# Polymorphisme

On considère le  $\lambda$ -calcul polymorphe, plus général que / différent de ML.

**Types** : variables  $\alpha$  et quantification  $\forall\alpha.\tau$ .

**Termes** : généralisation  $\Lambda\alpha.u$  et spécialisation  $u\tau$  avec la **réduction**  $(\Lambda\alpha.u)\tau \rightsquigarrow u\{\alpha \mapsto \tau\}$ .

$$\frac{\Gamma \vdash u : \forall\alpha.\tau}{\Gamma \vdash u\tau : \tau'\{\alpha \mapsto \tau\}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \tau}{\Gamma \vdash \Lambda\alpha.u : \forall\alpha.\tau} \quad \alpha \notin \text{ftv}(\Gamma)$$

Préservation du typage quand  $(\Lambda\alpha.u)\tau_a \rightsquigarrow u\{\alpha \mapsto \tau_a\}$ .

$$\frac{\frac{\Gamma \vdash u : \tau_2}{\Gamma \vdash \Lambda\alpha.u : \forall\alpha.\tau_2} \quad \forall\alpha.\tau_2 \leq \forall\alpha.\tau_1}{\Gamma \vdash \Lambda\alpha.u : \forall\alpha.\tau_1} \quad \frac{\Gamma \vdash (\Lambda\alpha.u)\tau_a : \tau_1\{\alpha \mapsto \tau_a\} \quad \tau_1\{\alpha \mapsto \tau_a\} \leq \tau}{\Gamma \vdash (\Lambda\alpha.u)\tau_a : \tau}$$

On a  $\Gamma \vdash u\{\alpha \mapsto \tau_a\} : \tau_2\{\alpha \mapsto \tau_a\}$ , on veut  $\tau_2\{\alpha \mapsto \tau_a\} \leq \tau_1\{\alpha \mapsto \tau_a\}$  pour conclure.

# Polymorphisme

On considère le  $\lambda$ -calcul polymorphe, plus général que / différent de ML.

**Types** : variables  $\alpha$  et quantification  $\forall\alpha.\tau$ .

**Termes** : généralisation  $\Lambda\alpha.u$  et spécialisation  $u\tau$  avec la **réduction**  $(\Lambda\alpha.u)\tau \rightsquigarrow u\{\alpha \mapsto \tau\}$ .

$$\frac{\Gamma \vdash u : \forall\alpha.\tau}{\Gamma \vdash u\tau : \tau'\{\alpha \mapsto \tau\}} \quad \frac{\Gamma \vdash u : \tau}{\Gamma \vdash \Lambda\alpha.u : \forall\alpha.\tau} \quad \alpha \notin \text{ftv}(\Gamma)$$

**Sous-typage** au moyen des règles suivantes :

$$\frac{}{\alpha \leq \alpha} \quad \frac{\tau \leq \tau'}{\forall\alpha.\tau \leq \forall\alpha.\tau'}$$

## Exemple

Avec  $\text{Even} \leq \text{Nat}$  on dérive  $\forall\alpha.((\alpha \times \text{Nat}) \rightarrow \alpha) \leq \forall\alpha.((\alpha \times \text{Even}) \rightarrow \alpha)$ .

Avec en plus la règle pour Any, on a  $\forall\alpha.\alpha \leq \forall\alpha.\text{Any}$  et  $\forall\alpha.(\text{Any} \rightarrow \text{Unit}) \leq \forall\alpha.(\alpha \rightarrow \text{Unit})$ .